Schmiechtal - Cornhole -Turnier

Spielregeln

1. Jede Mannschaft besteht aus 2 Spielern, die beide werfen müssen. Jede Mannschaft hat 4 gleichfarbige Säckchen.
2. Jeder Spieler bekommt 2 Säckchen.
3. Die Mannschaft, die beim Münzwurf gewinnt, eröffnet die Begegnung und wirft das erste Säckchen.

Die Platte steht in 4 Meter Entfernung.

1. Die Mannschaften werfen abwechselnd. Die Reihenfolge unter den Mitspielern einer Mannschaft ist beliebig.
2. Punkte werden wie folgt gezählt:

2 Punkte: Fällt das Säckchen in das Loch oder wird nachträglich in das Loch geschoben.

1 Punkt: Bleibt das Säckchen auf der Platte liegen

0 Punkte: Landet das Säckchen neben der Platte

1. Nachdem alle 8 Säckchen geworfen wurden, werden die Punkte jeder Mannschaft zusammengezählt. Die erfolgreichsten SpielerInnen bekommen einen Gewinnpunkt. Steht der Satz nun unentschieden, erhält jeder SpielerIn noch ein weiteres Säckchen bis der Gewinner feststeht.
2. Die Mannschaft, die zuerst 2 Gewinnpunkte erspielt hat, gewinnt die Begegnung. (eine Begegnung kann aus bis zu 3 Sätzen bestehen)
3. Das Finale und das Spiel um Platz 3 werden auf 3 Gewinnpunkte gespielt.